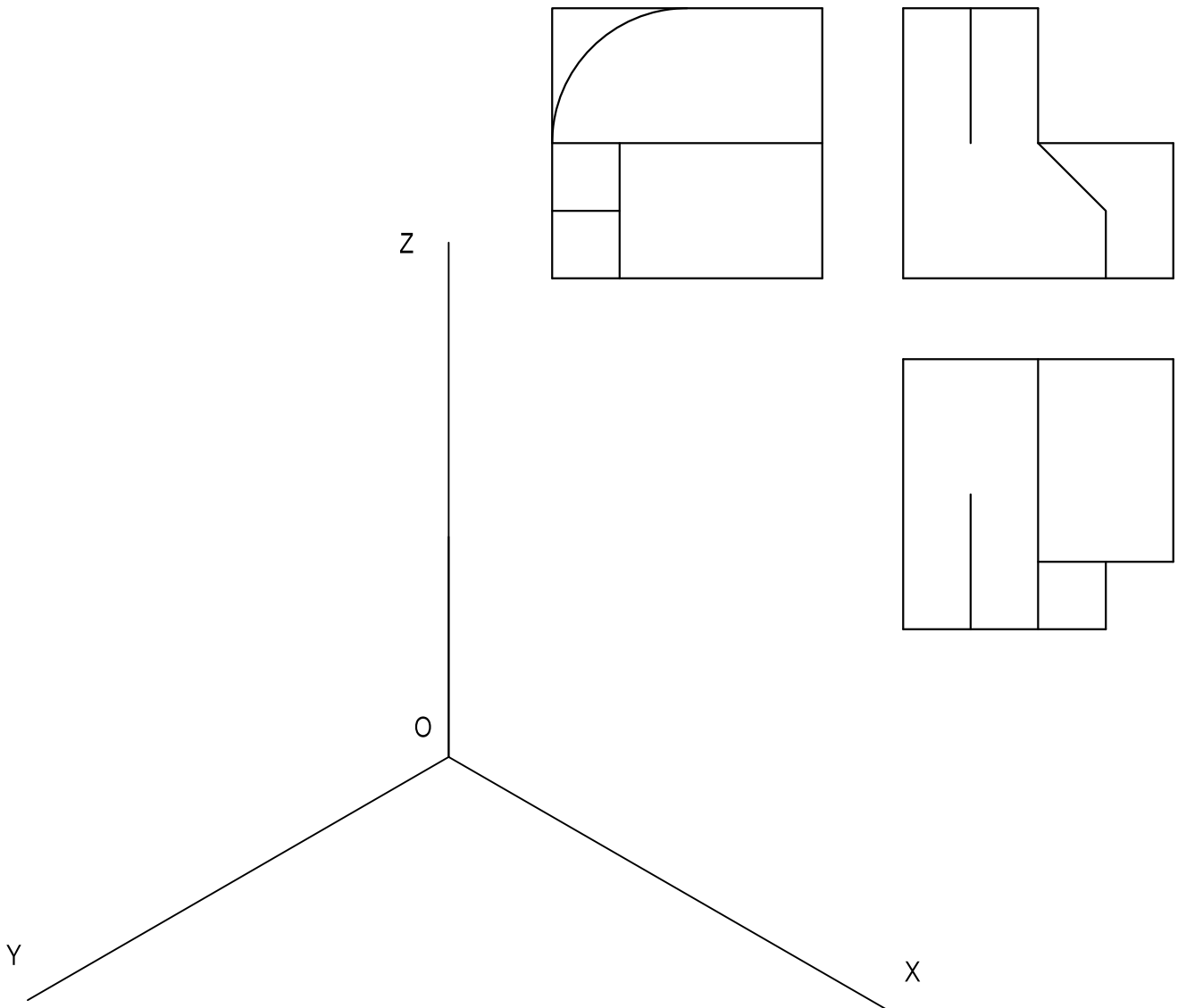


OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

A partir de la pieza dada por sus proyecciones, en el primer diedro, a escala 1:2, se pide:

Considerando los ejes dados, representar su perspectiva isométrica a escala 1:1; diferenciando aristas vistas y ocultas.



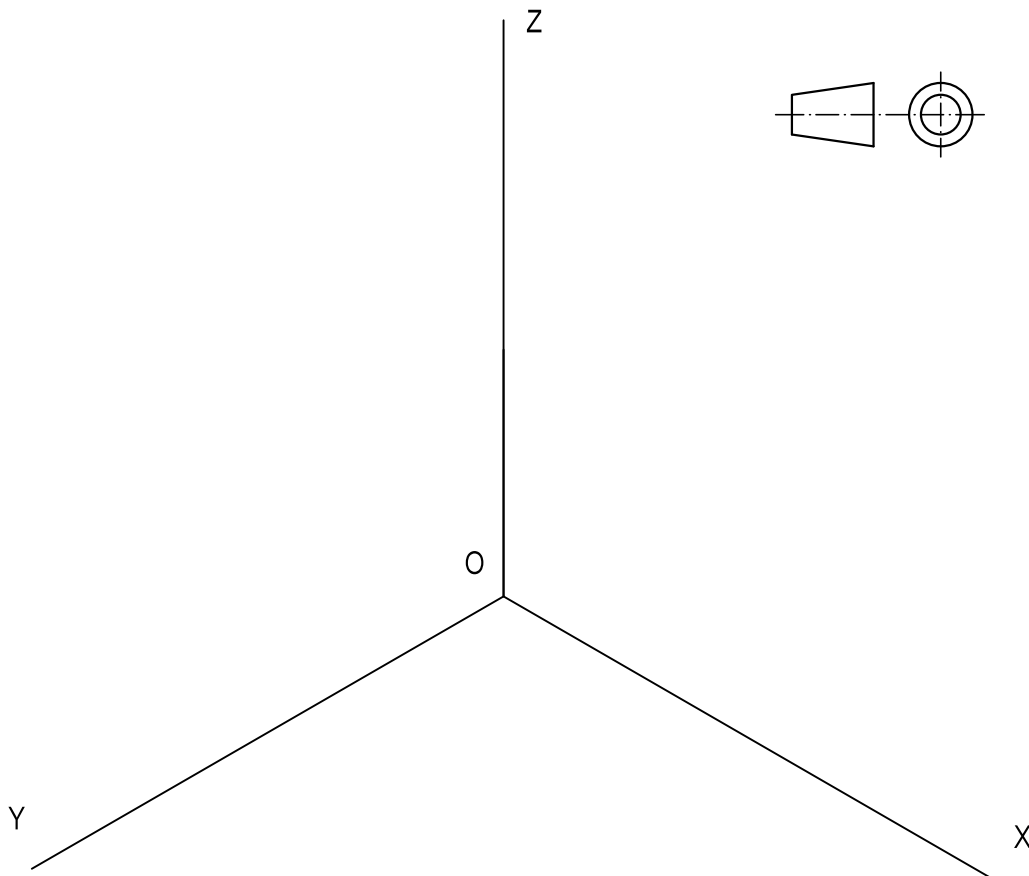
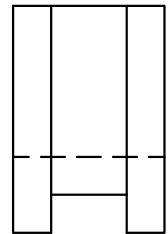
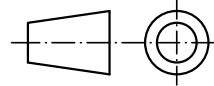
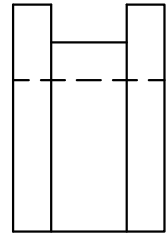
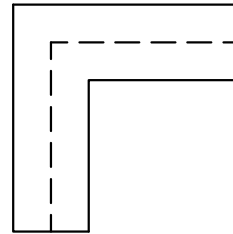
Puntuación:

Planta de la pieza	1,0 punto
Volumen de la pieza	2,0 puntos
Diferenciar aristas vistas y ocultas	0,5 puntos
Aplicación correcta del coeficiente y de la escala.	0,5 puntos
Puntuación máxima	4,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

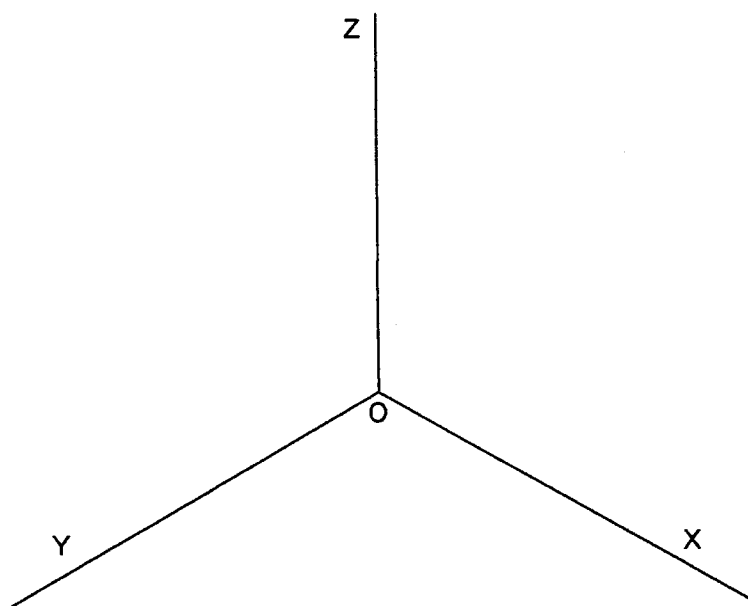
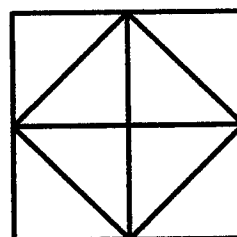
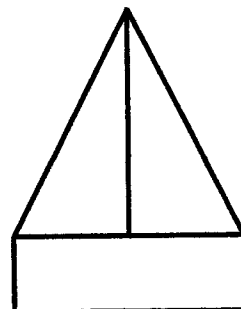
Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I**EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.**

Dados el alzado y planta de un sólido, según el método del primer diedro, a escala 1:2, se pide:

- 1.- Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.
- 2.- Diferenciar las aristas vistas y ocultas.



Puntuación:

Aplicación correcta del coeficiente y escala: 0,5 puntos

Prisma: 1,0 punto

Pirámide: 1,0 punto

Aristas vistas y ocultas: 0,5 puntos

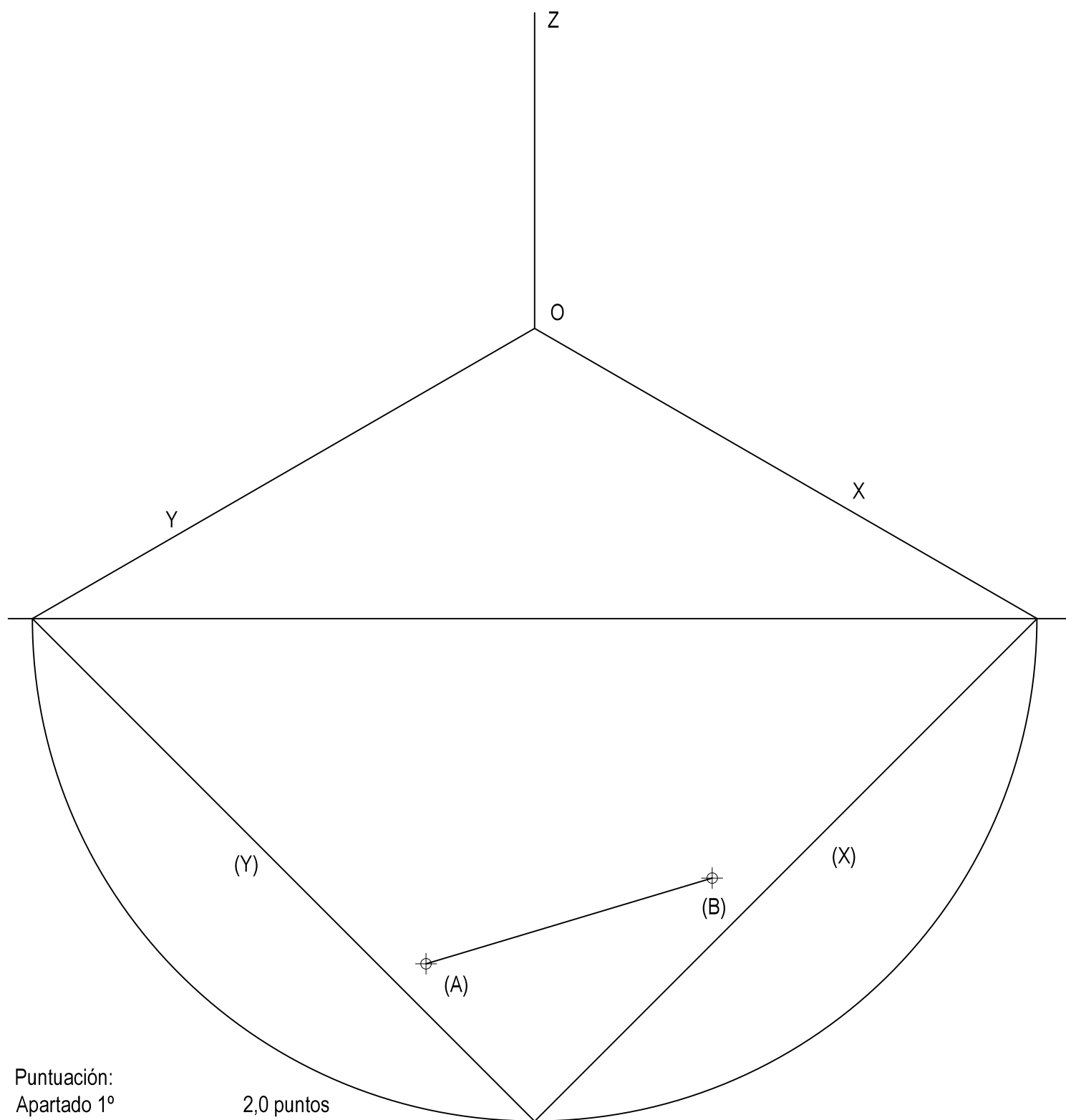
Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

De un hexaedro situado en el primer octante, cuya base está contenida en el plano XOY, se conoce el abatimiento de una de las aristas de su base, (A)(B), y se pide:

1. Dibujar la perspectiva isométrica de la base del cubo.
2. Dibujar la perspectiva del resto del poliedro, diferenciando aristas vistas y ocultas.



Puntuación:

Apartado 1º

2,0 puntos

Apartado 2º

2,0 puntos

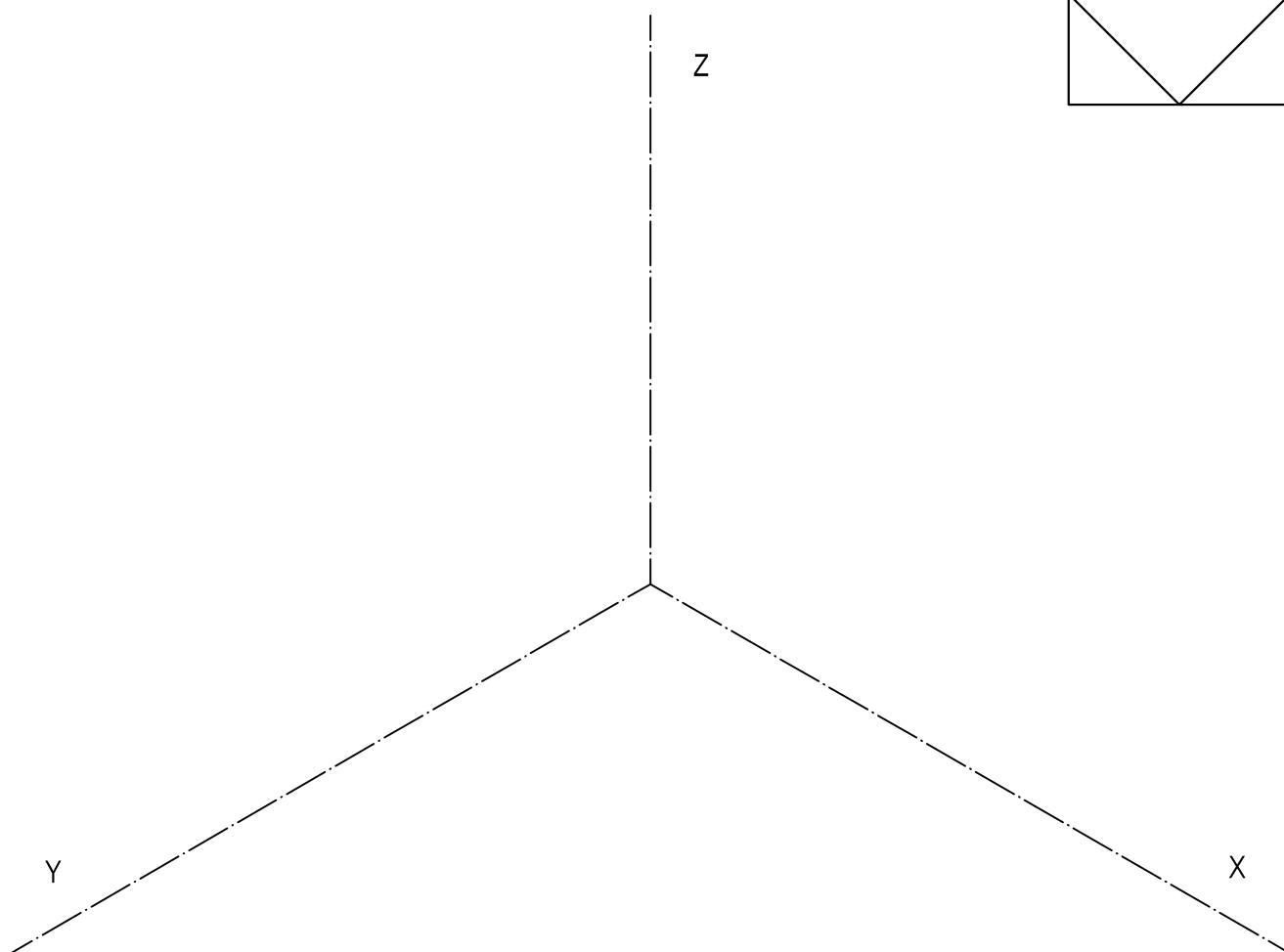
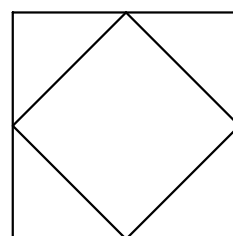
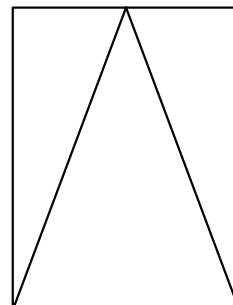
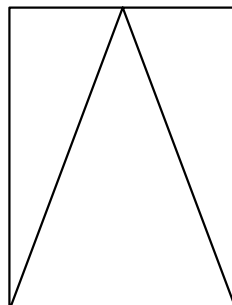
Puntuación máxima:

4,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección, a escala 3:5, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, según los ejes dados, a escala 1:1.



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico 1 punto

Realización de la perspectiva 2 puntos

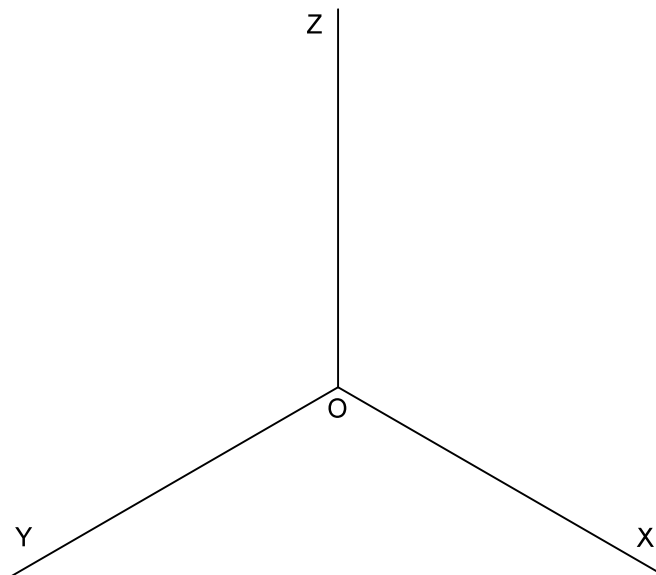
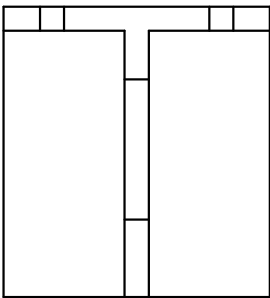
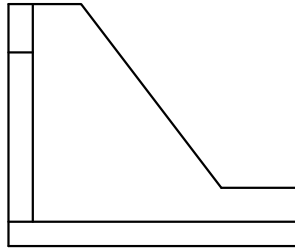
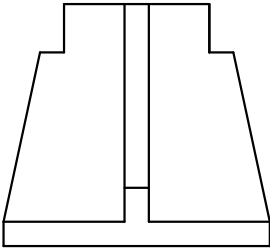
Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados el alzado, perfil izquierdo y planta de un sólido, según el método del primer diedro, a escala 1:2, se pide:

- 1.- Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.
- 2.- Diferenciar las aristas vistas y ocultas.



Puntuación:

Apartado 1º:

Aplicación correcta del coeficiente y escala: 0,5 puntos

Perspectiva: 2,0 puntos

Apartado 2º:

0,5 puntos

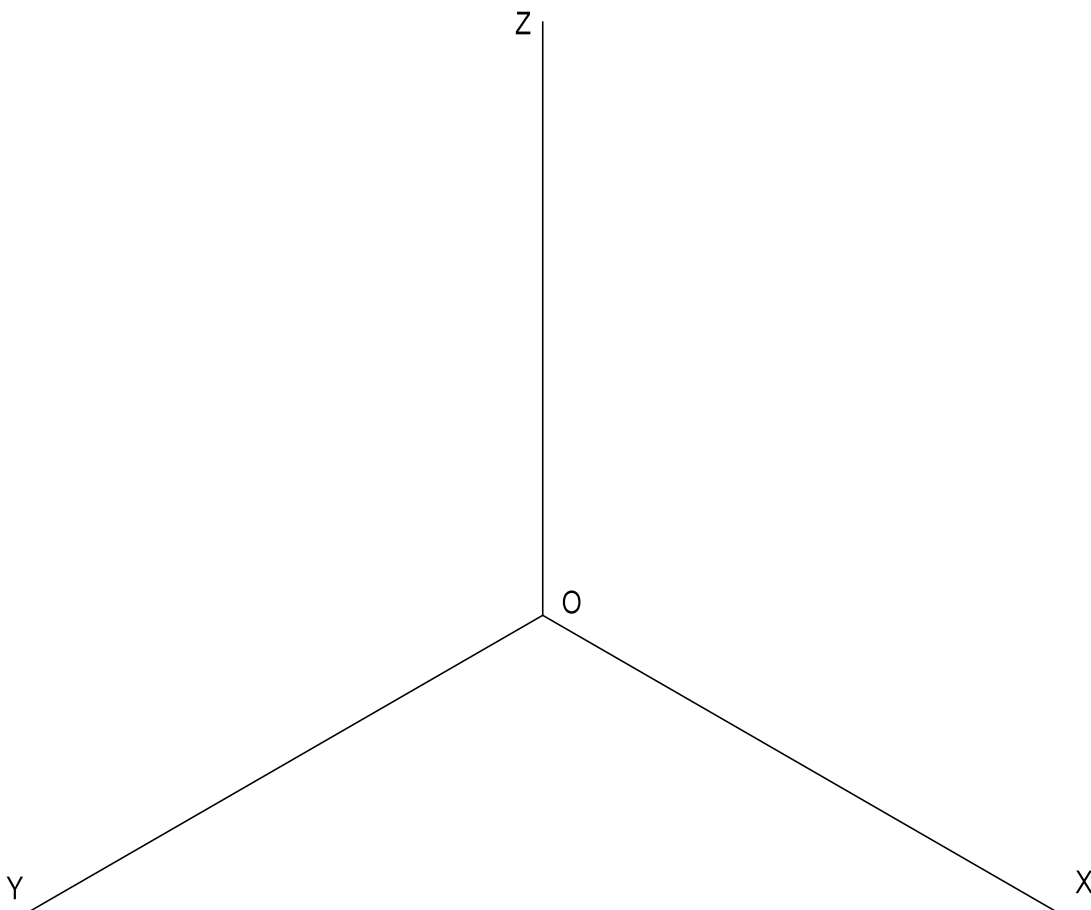
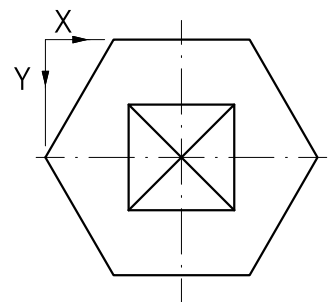
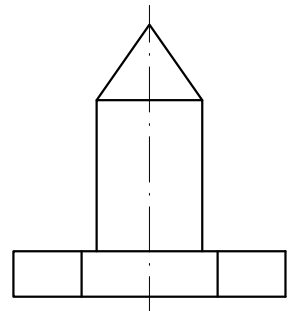
Puntuación máxima:

3,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Realizar la perspectiva isométrica a escala 1:5 de la torre definida por sus vistas convencionales en el sistema de proyección del primer diedro a escala 1:10.



Puntuación:

Aplicación correcta de escala y coeficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva del prisma hexagonal: 1,5 puntos

Perspectiva del prisma cuadrangular: 1,0 puntos

Perspectiva de la pirámide: 1,0 puntos

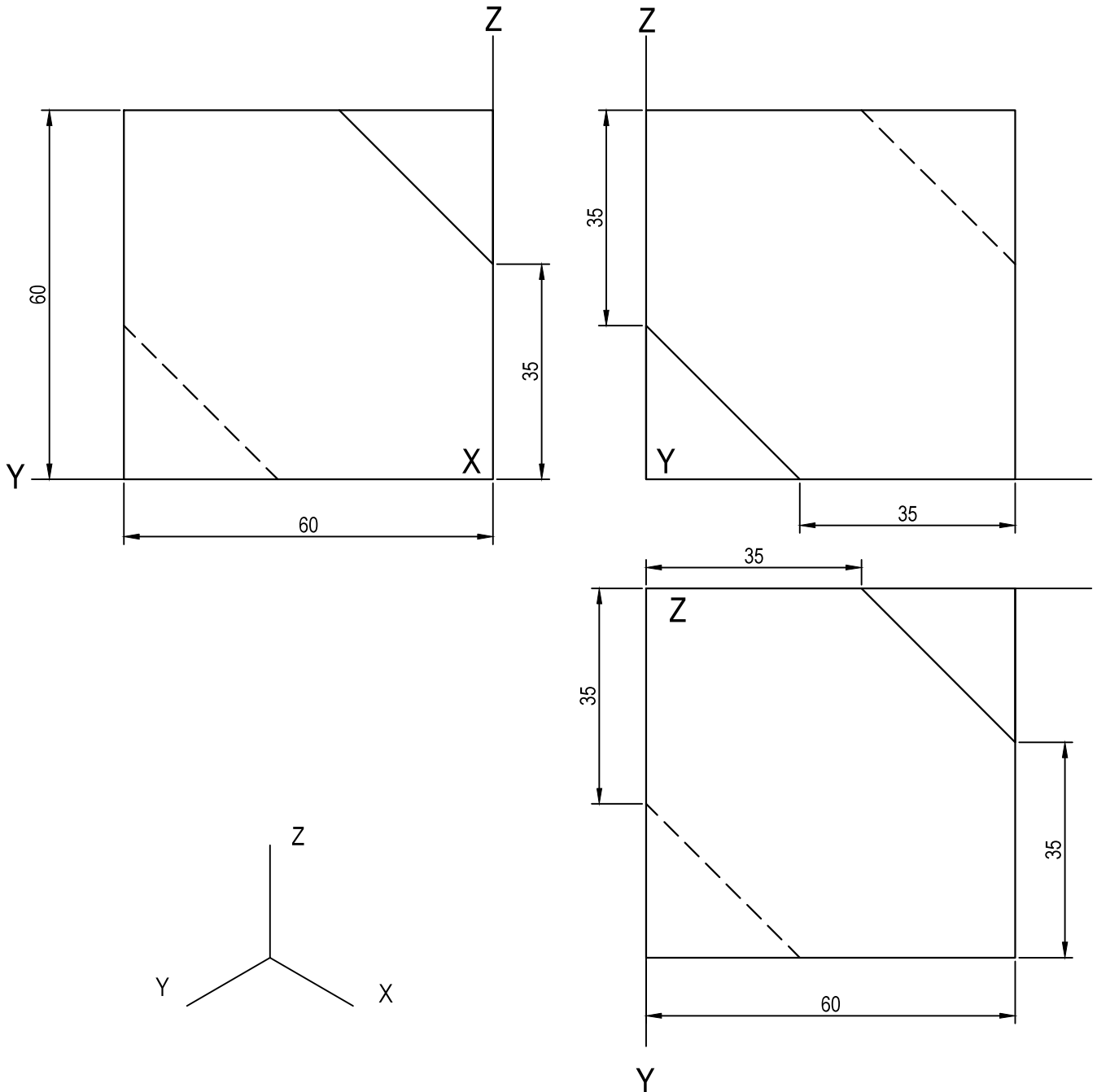
Puntuación máxima: 4,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definido el poliedro de A. Durero por tres de sus vistas, según el método del primer diedro de proyección, se pide:

Representar la perspectiva isométrica del mismo, según los ejes dados, a escala 1:1.



Puntuación:

Aplicación del coeficiente de reducción 0,5 puntos

Perspectiva isométrica 2,0 puntos

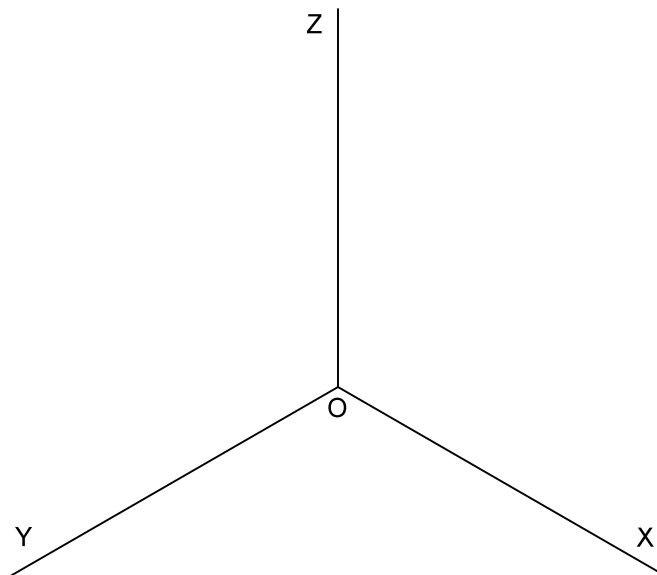
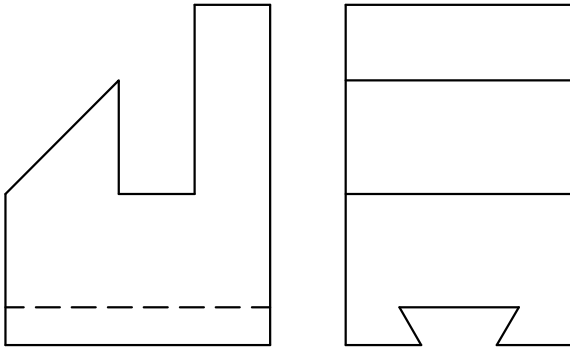
Aristas vistas y ocultas 0,5 puntos

Puntuación máxima: 3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados el alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide: Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, considerando los ejes dados.



Puntuación:

Aplicación correcta del coeficiente y escala:

1,0 puntos

Perspectiva:

2,0 puntos

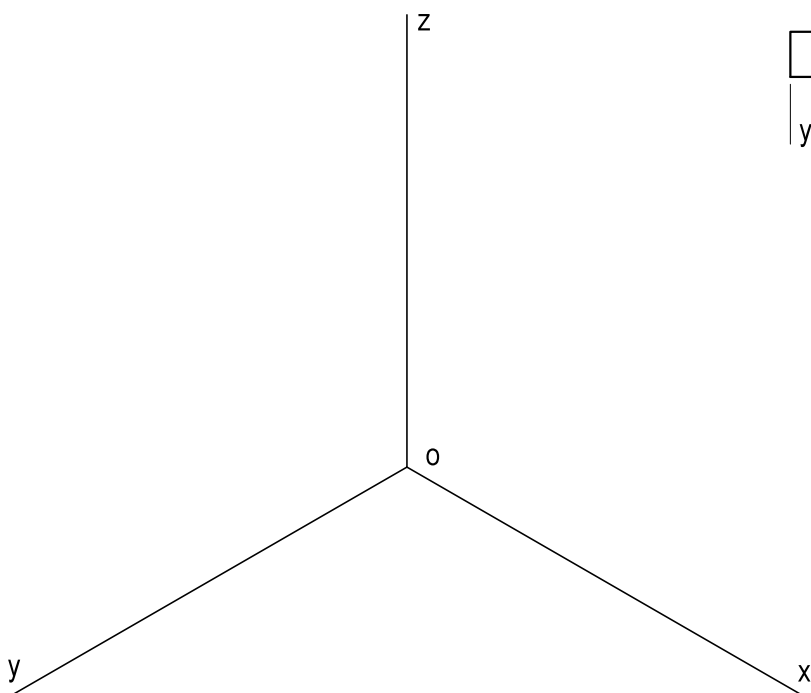
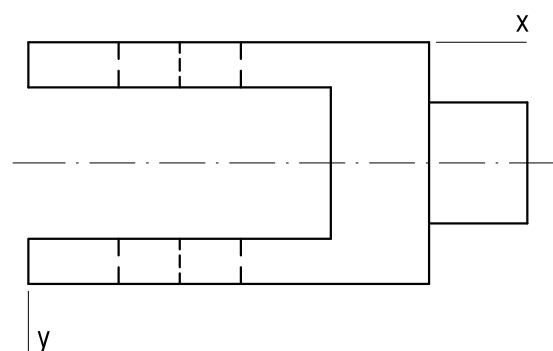
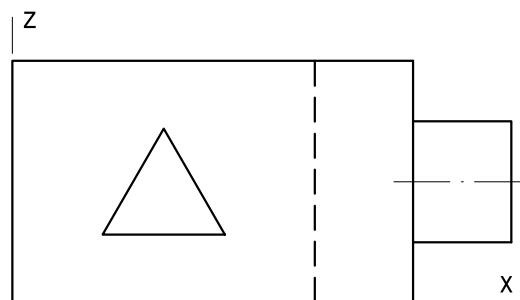
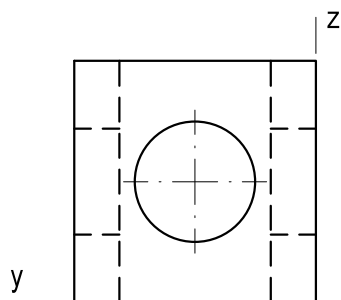
Puntuación máxima:

3,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Se define una pieza por su alzado, planta y perfil derecho en el sistema de proyección del primer diedro, a escala 1:1.
Se pide representar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 2:1.

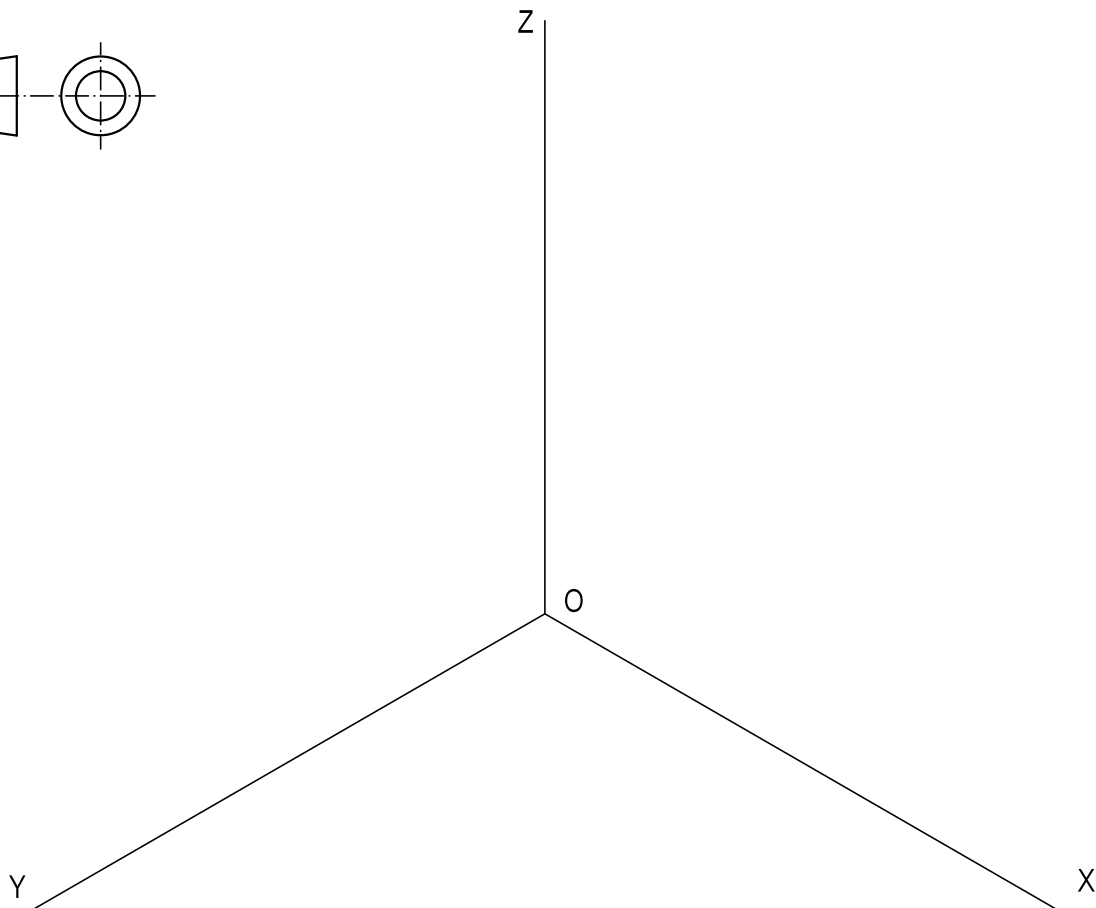
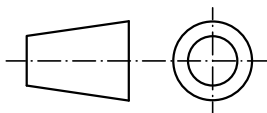
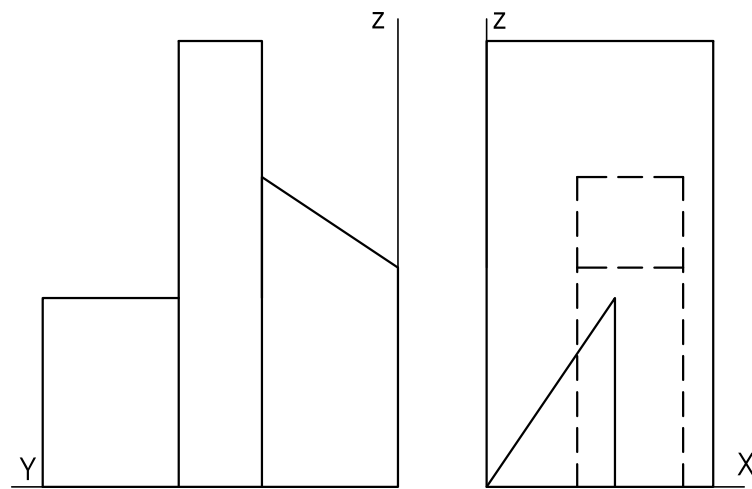


Puntuación:	
Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente isométrico:	0,5 puntos
Cilindro:	1 punto
Taladro triangular:	1 punto
Horquilla:	1 punto
Puntuación máxima:	4 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados el alzado y el perfil izquierdo de una pieza según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 3:4, se pide representar su perspectiva isométrica a escala 3:2, según los ejes dados, indicando líneas vistas y ocultas.



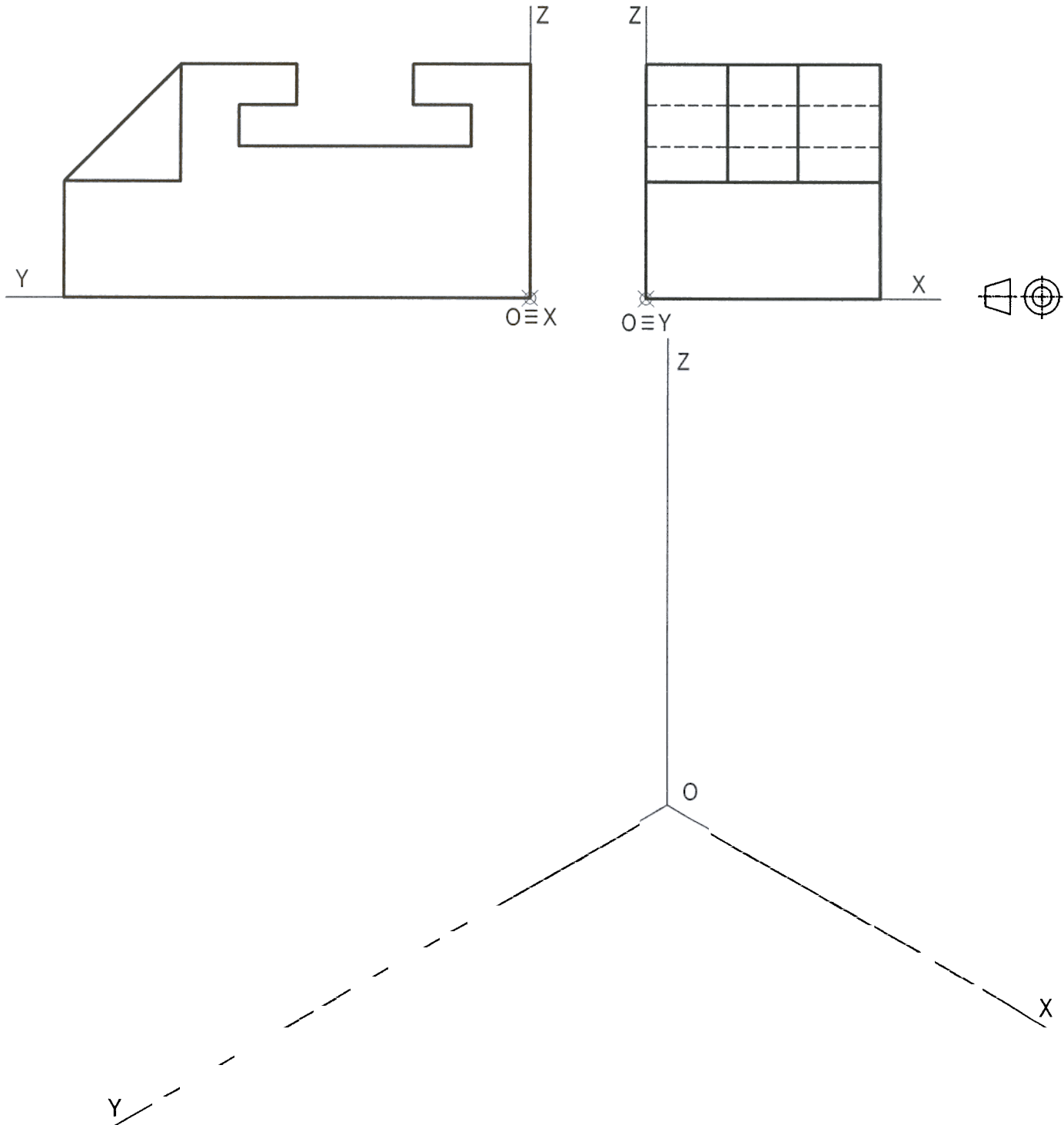
Puntuación:

Aplicación de la escala	0,5 puntos
Coefficiente de reducción	0,5 puntos
Perspectiva volumen 1	0,5 puntos
Perspectiva volumen 2	0,5 puntos
Perspectiva volumen 3	0,5 puntos
Partes vistas y ocultas	0,5 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados el alzado y el perfil izquierdo de una pieza según el sistema de representación del primer diedro de proyección a escala 1:1, representar su perspectiva isométrica a escala 3:2.



Puntuación.

Aplicación de la escala: 0,5 puntos

Coefficiente de reducción: 0,5 puntos

Perspectiva de la pieza: 2,0 puntos

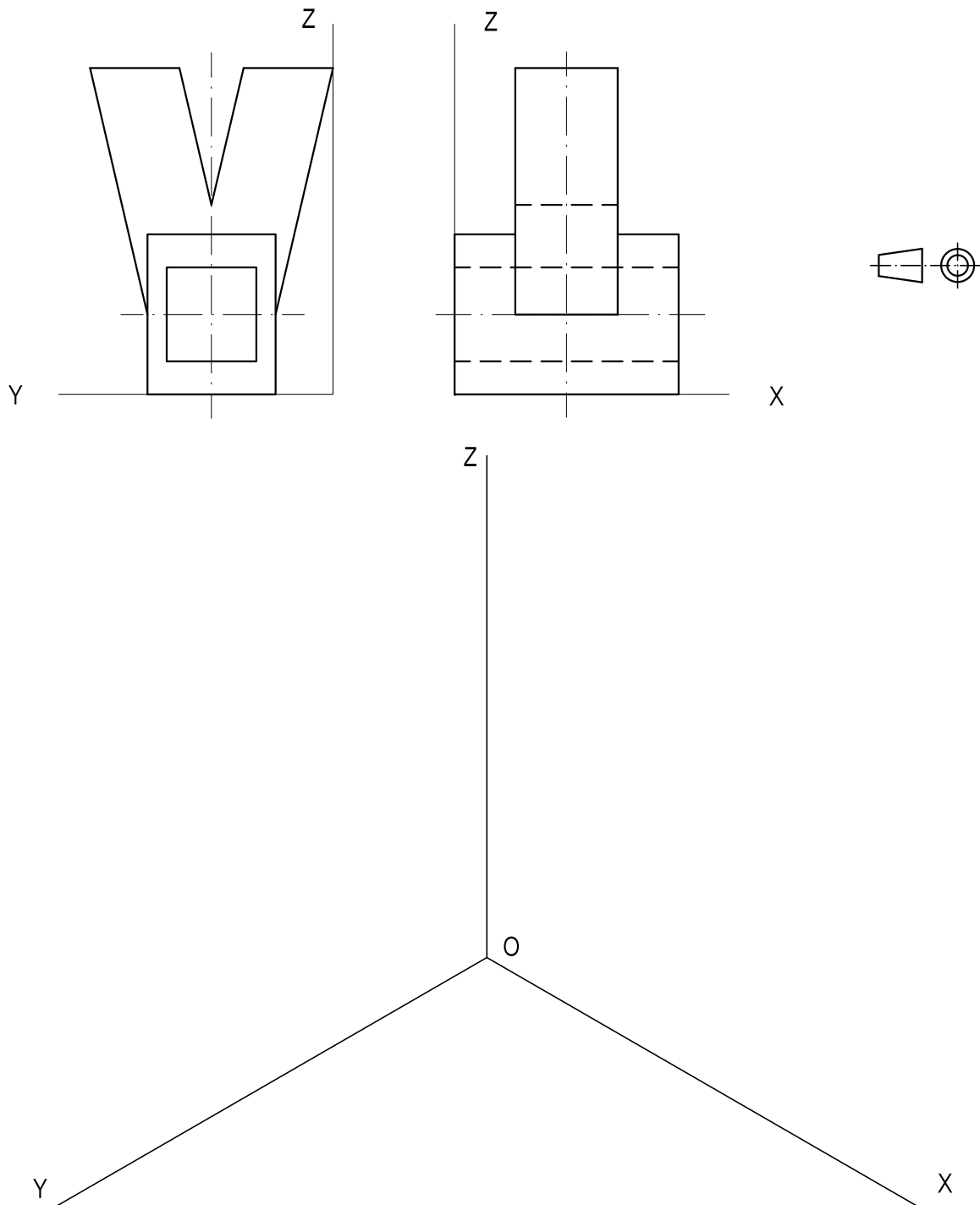
Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados alzado y el perfil izquierdo de un sólido, según el método de representación del primer diedro de proyección, a escala 1:2, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados.



Puntuación:

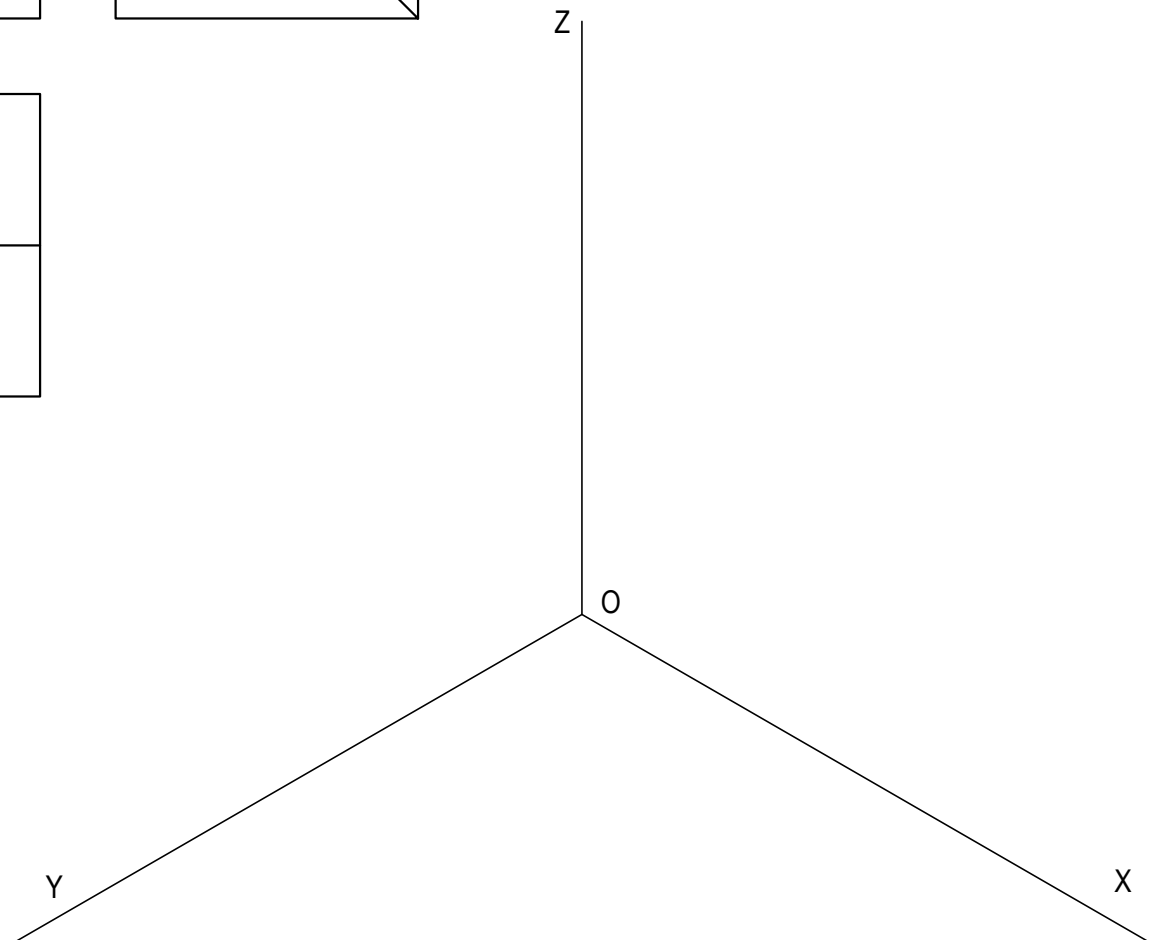
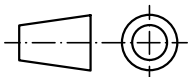
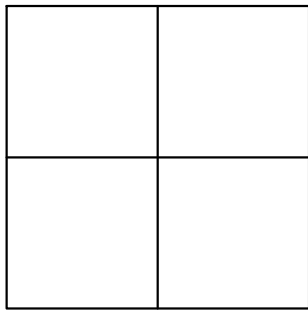
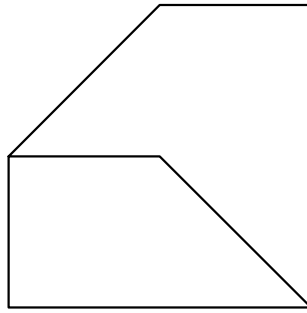
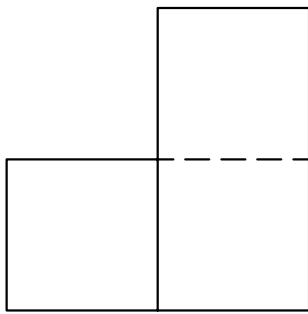
Aplicación de la escala	0,5 puntos
Aplicación coeficiente	0,5 puntos
Perspectiva parte inferior	1,5 puntos
Perspectiva parte superior	1,5 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados el alzado, planta y perfil izquierdo de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su proyección isométrica, según los ejes dados, a escala 3:2.

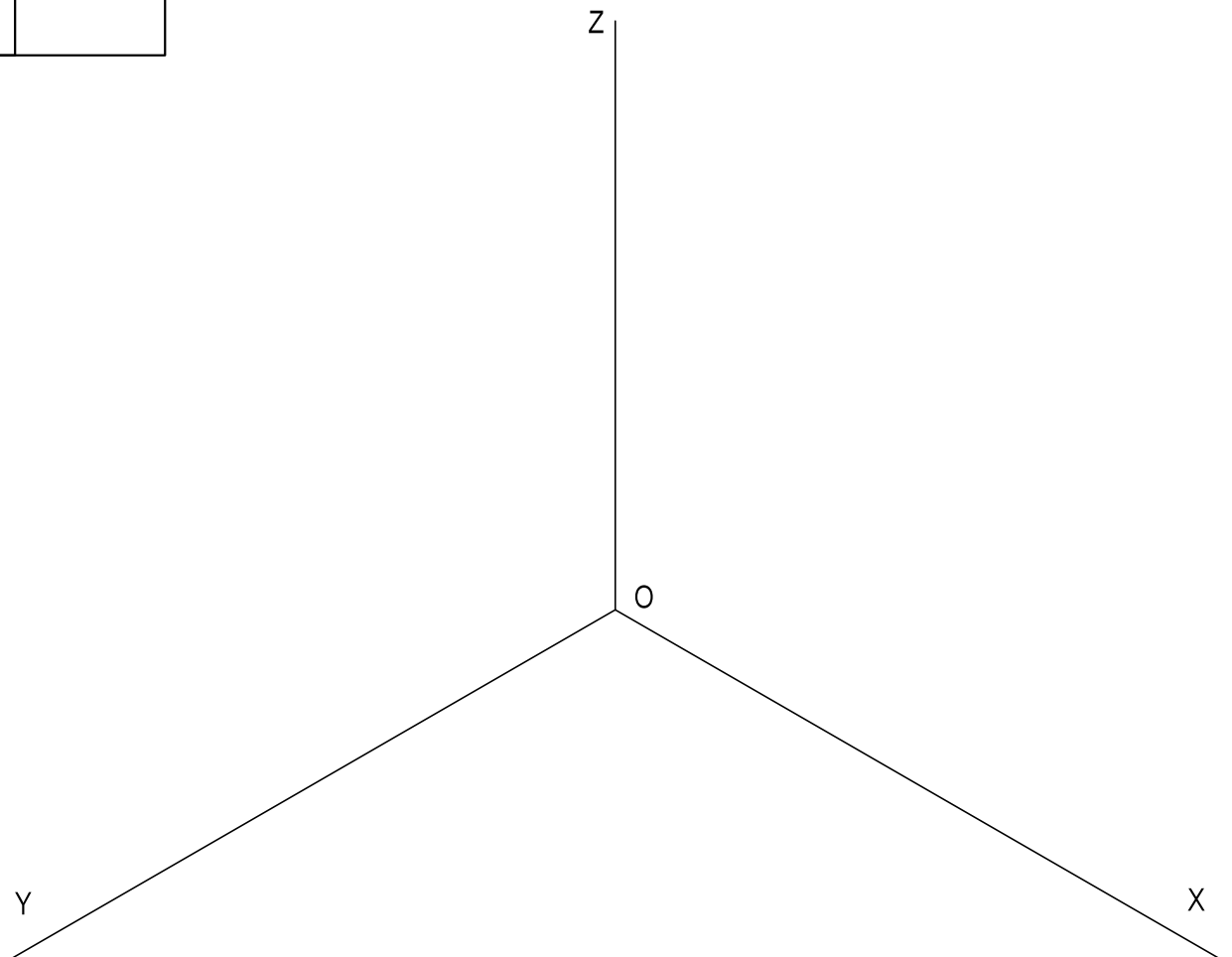
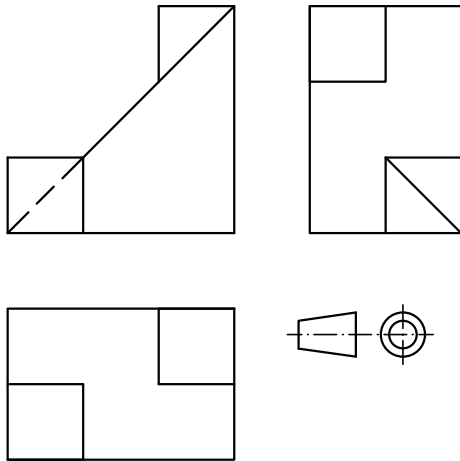


Volumen anterior	1,0 puntos
Volumen posterior	1,0 puntos
Aplicación escala	0,5 puntos
Aplicación coeficiente	0,5 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados el alzado, la planta y el perfil izquierdo de una pieza según el sistema de representación del primer diedro de proyección a escala 2:5, representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 según los ejes dados.



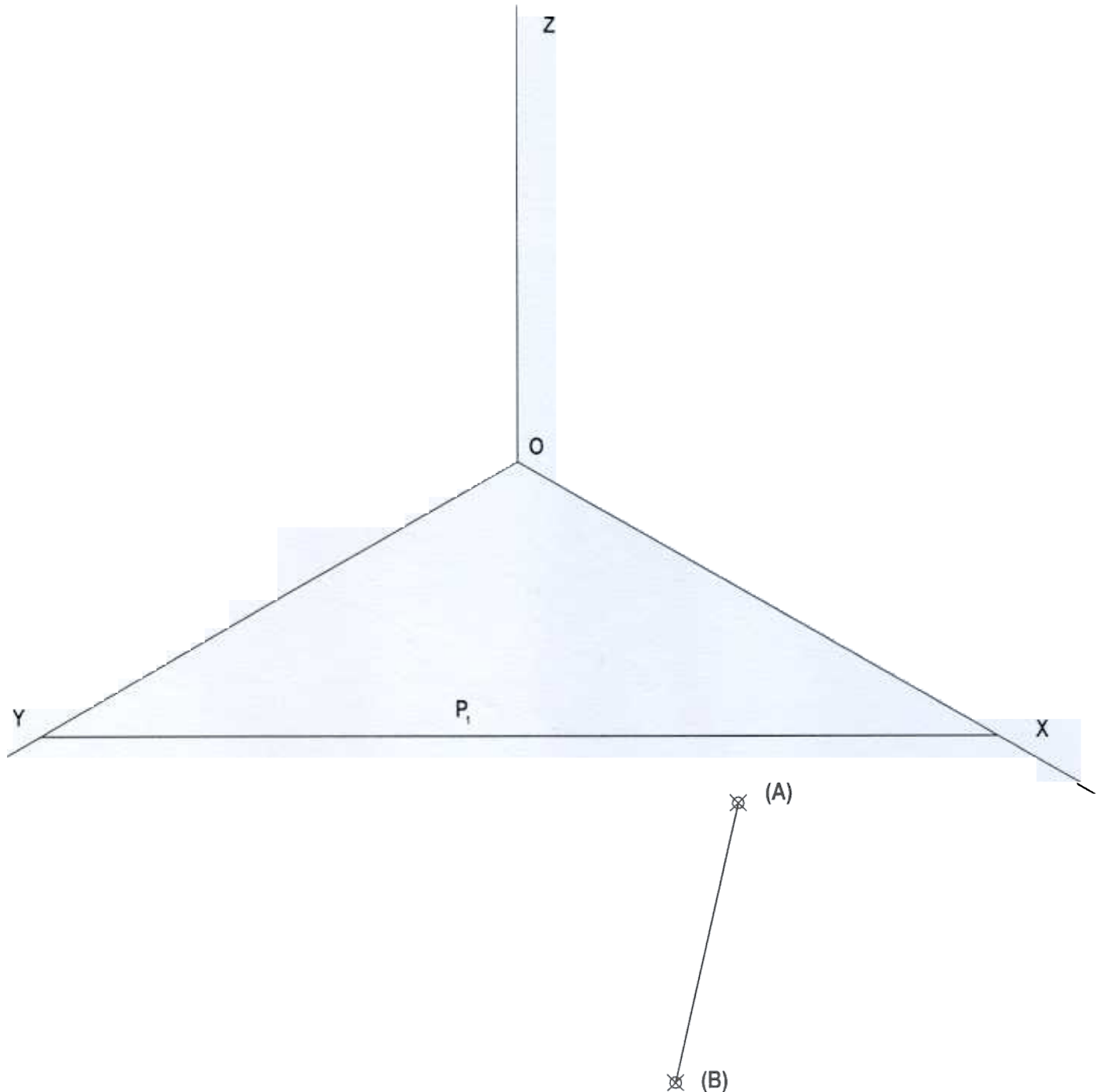
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Coefficiente de reducción:	0,5 puntos
Volumen principal:	1,0 puntos
Volumen secundario:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN II

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dado el abatimiento del segmento AB sobre el plano del cuadro representado por su traza horizontal P_1 , y sabiendo que dicho segmento pertenece al plano XOY del sistema de proyección isométrica, se pide:

- 1.- Representar la proyección isométrica del segmento AB.
- 2.- Representar la proyección isométrica del cuadrado ABCD, situado en el primer octante.
- 3.- Dibujar la proyección isométrica del cubo de base inferior ABCD.



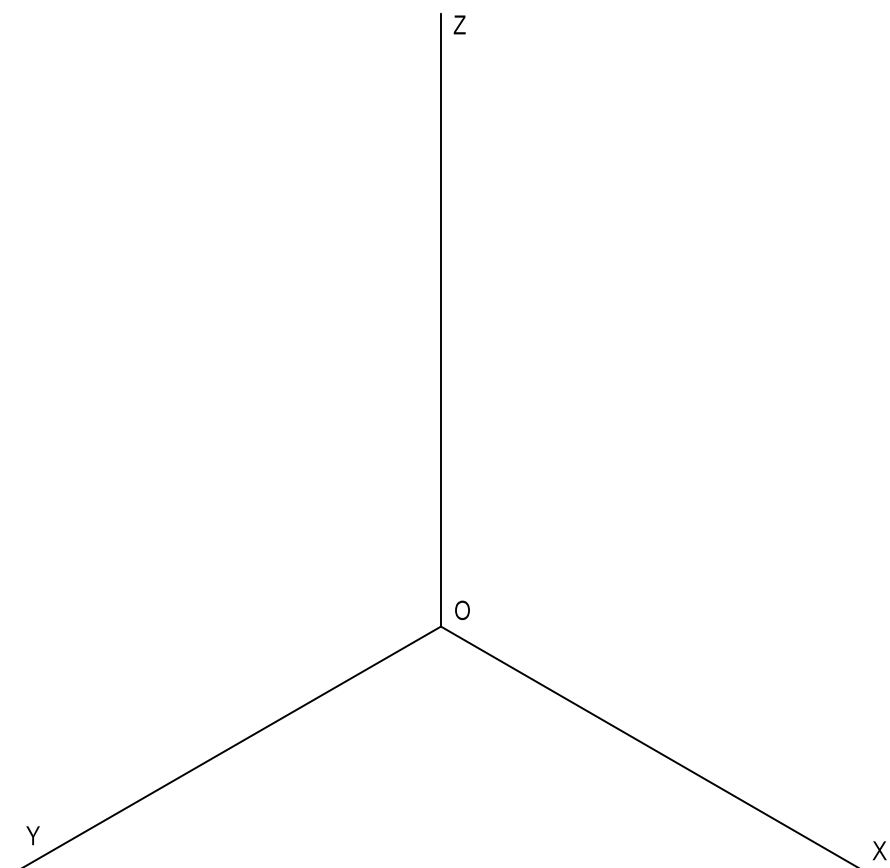
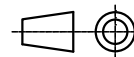
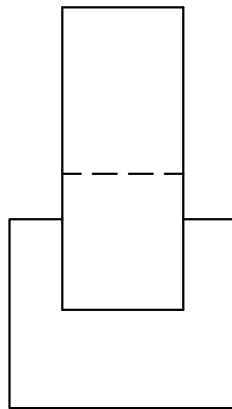
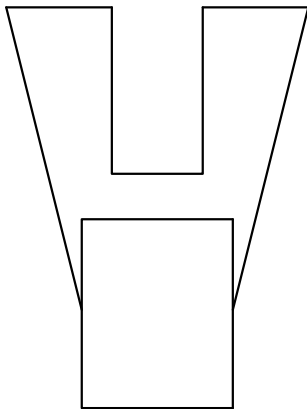
Apartado 1	1,0 puntos
Apartado 2	1,0 puntos
Apartado 3	1,5 puntos
Vistos y ocultos	0,5 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil izquierdo de un sólido a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.



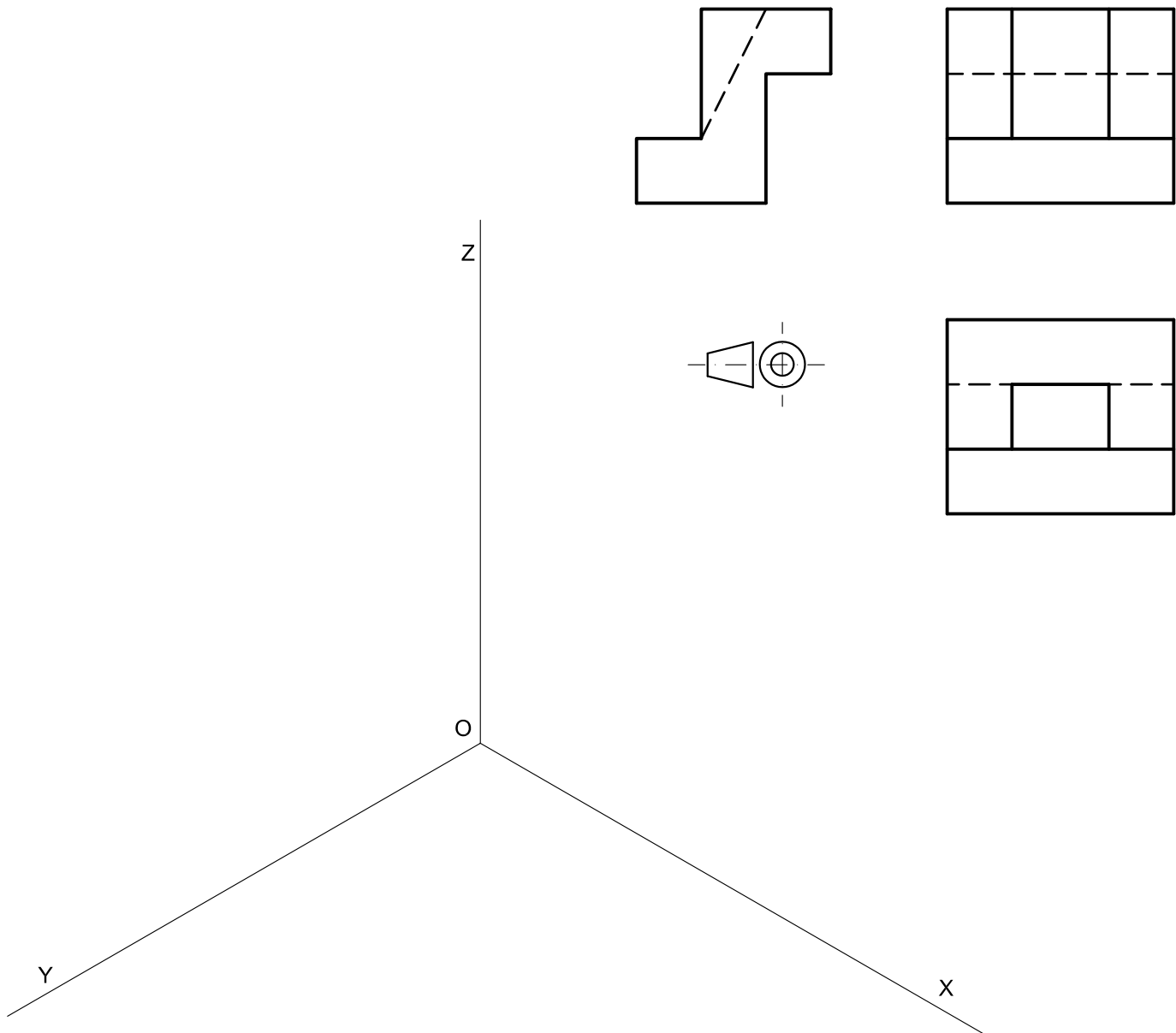
Aplicación de escala	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente de reducción:	0,5 puntos
Volumen inferior:	1,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 3:1 considerando los ejes dados.



Puntuación:

Aplicación del coeficiente:

0,5 puntos

Aplicación de la escala:

0,5 puntos

Perspectiva de la base:

0,5 puntos

Perspectiva del volumen:

1,5 puntos

Puntuación máxima:

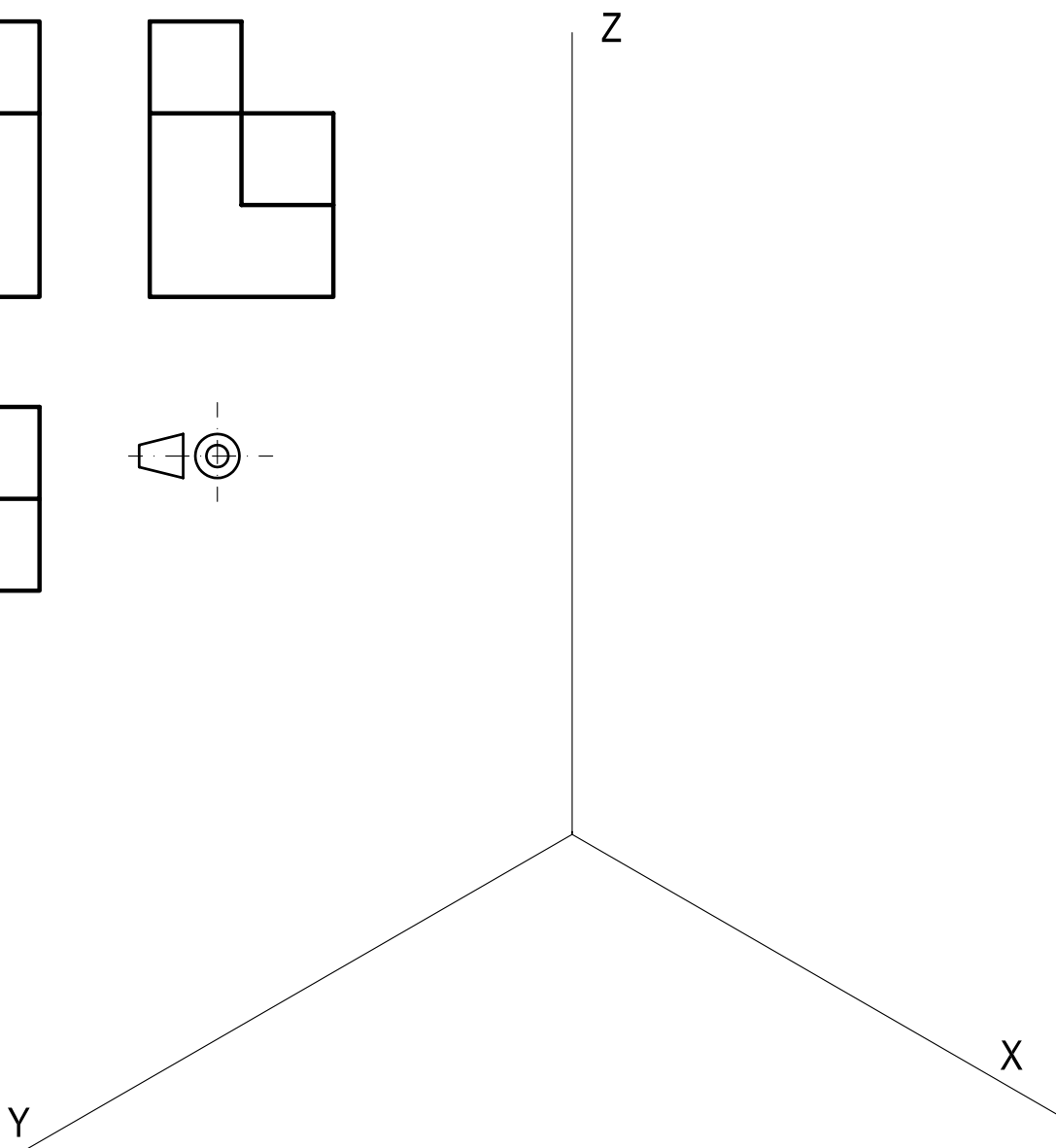
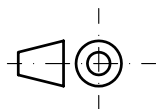
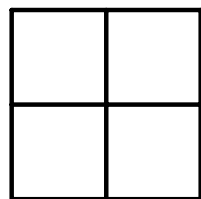
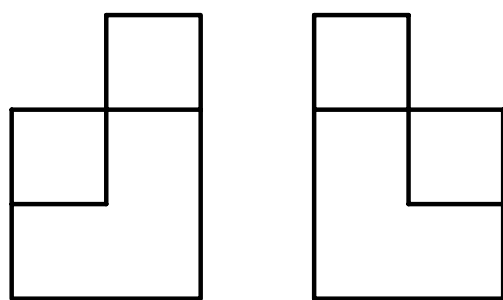
3,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: SISTEMA AXONOMÉTRICO.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 5:2, según los ejes dados.



Puntuación:

Aplicación de la escala

0,5 puntos

Aplicación del coeficiente de reducción

0,5 puntos

Volumen inferior

1,0 puntos

Volumen intermedio

1,0 puntos

Volumen superior

1,0 puntos

Puntuación máxima:

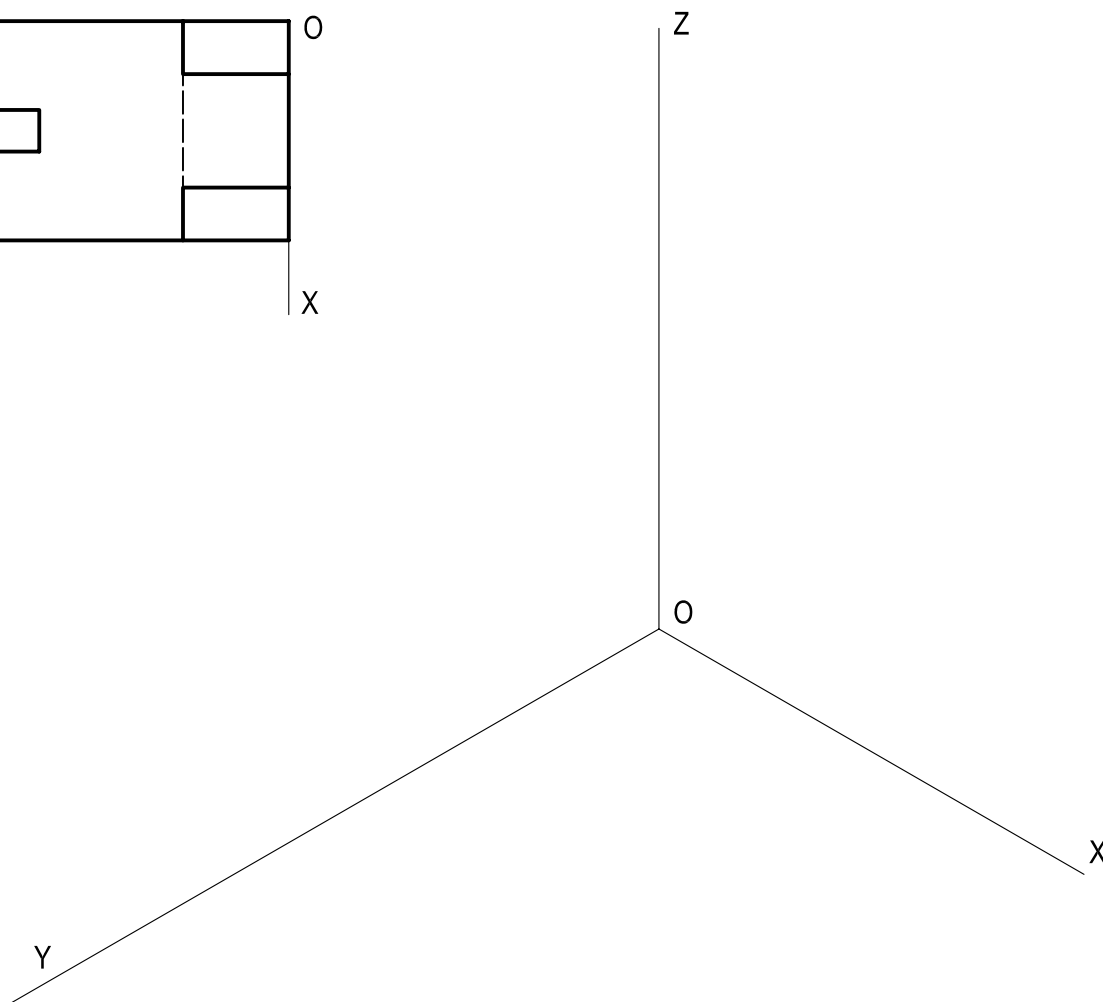
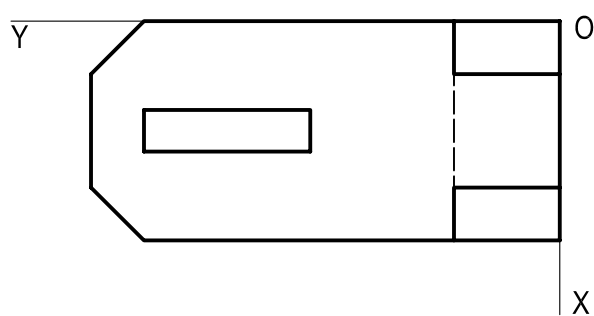
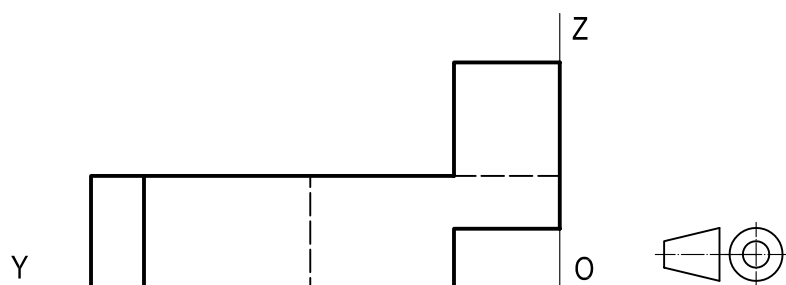
4,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado y planta de un sólido a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica, según los ejes dados, a escala 1:1.



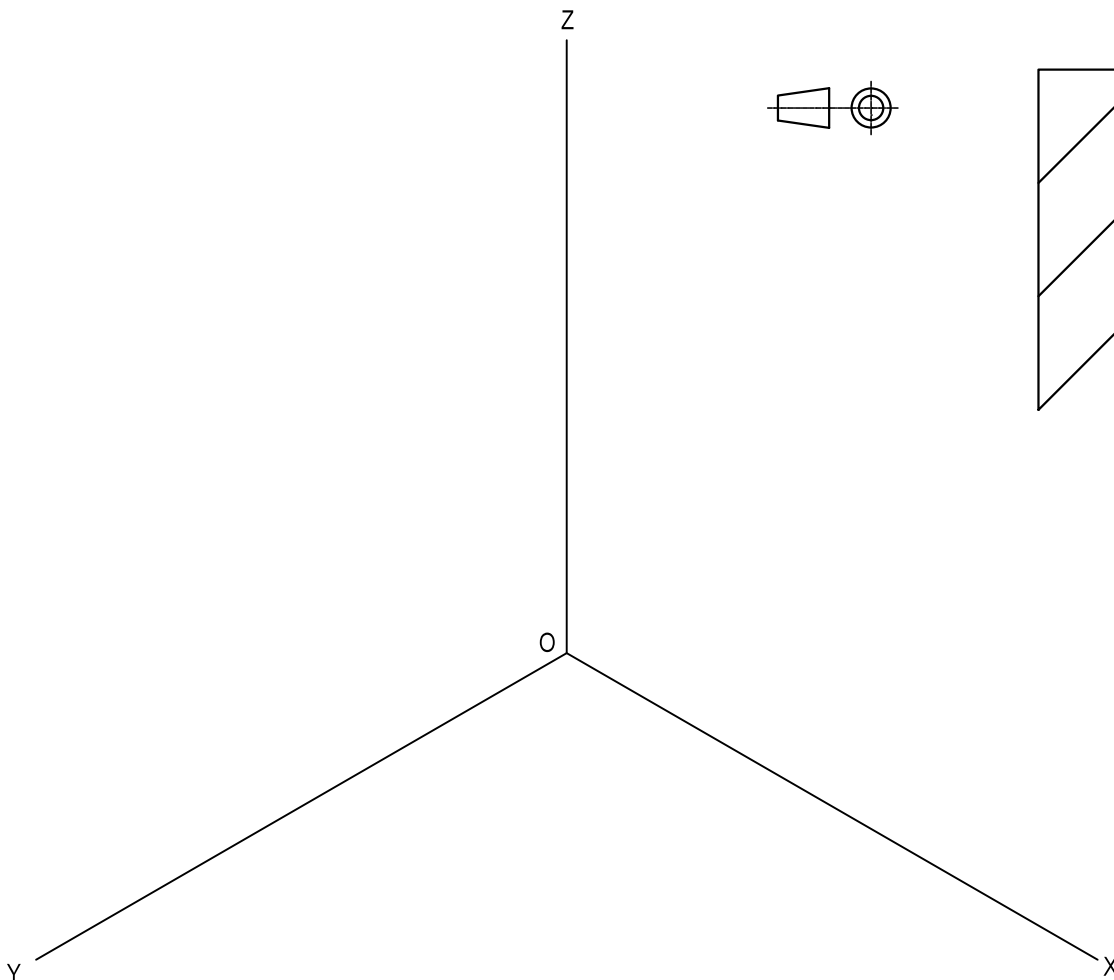
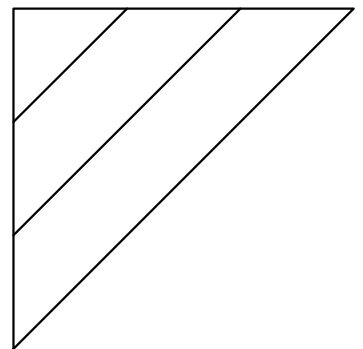
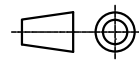
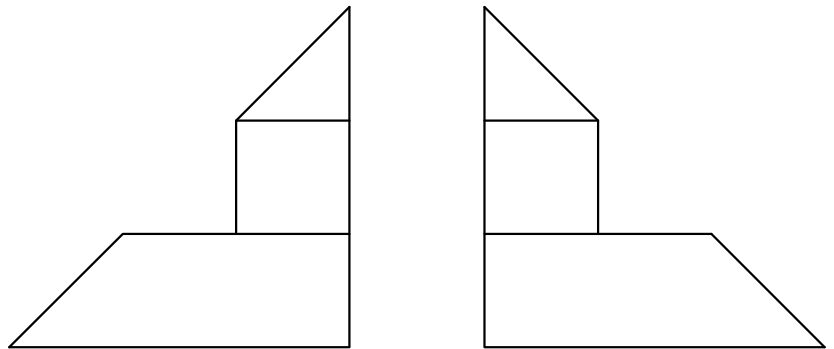
Aplicación de la escala:	0,5 puntos
Aplicación del coeficiente:	0,5 puntos
Volumen anterior:	1,0 puntos
Volumen posterior	1,0 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN A

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de un cuerpo a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1 considerando los ejes dados.



Puntuación:

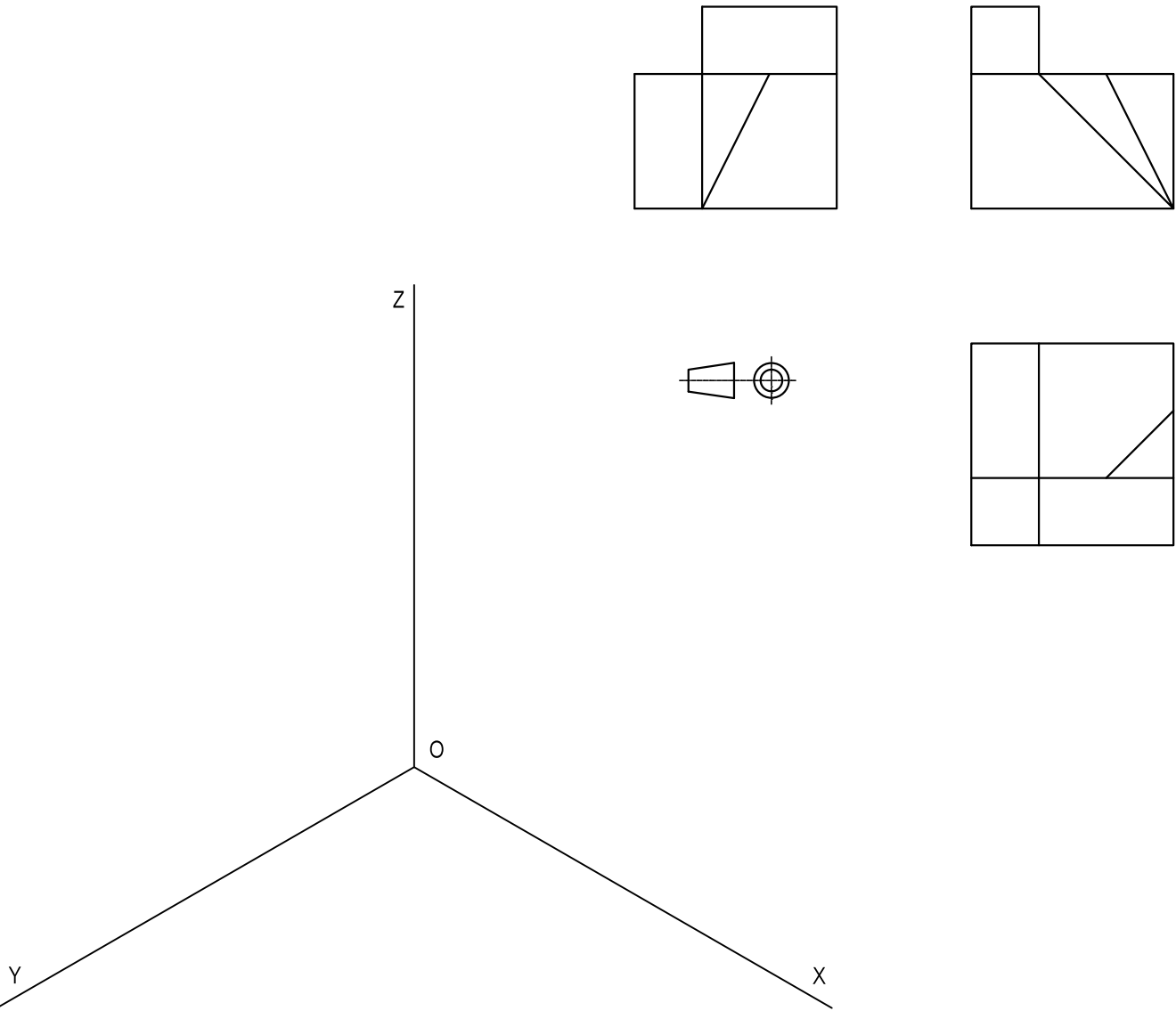
Aplicación escala	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Perspectiva del volumen inferior:	1,0 puntos
Perspectiva del volumen intermedio:	0,5 puntos
Perspectiva del volumen superior:	0,5 puntos
Puntuación máxima:	3,0 puntos

OPCIÓN B

PROBLEMA: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

Dibujar su perspectiva isométrica a escala 2:1, según los ejes dados.



Aplicación escala:	0,5 puntos
Aplicación coeficiente :	0,5 puntos
Volúmenes inferiores:	2,0 puntos
Volumen superior:	1,0 puntos
Puntuación máxima:	4,0 puntos